小島秀夫
@Kojima_Hideo

「MGS1（1998）」で"カメラ"というアイテムを考えた。世界が全て3D空間として存在するなら、主観カメラ、ビハインドカメラの切替が出来、さらに「狙撃銃」「リモコンミサイル」「カメラ」等のアイテムが効果的になるかと。写真は主観で撮影、色変え可能、JPEG圧縮後にメモカへ保存。心霊写真も入れたw

Traducir Tweet

8:59 a. m. · 4 mar. 2020 · Twitter Web App

1 mil Retweets **16** Tweets citados **4,5 mil** Me gusta

ふくちゃん［T-39］ @masa_juke · 4 mar.
En respuesta a @Kojima_Hideo
Mgs1でカメラでめちゃくちゃ遊んで楽しかったのよく覚えています(*´∀｀*)
2

こっちゃん @kotya_n115 · 4 mar.
En respuesta a @Kojima_Hideo
またプレイしたくなってきました！！
1

j-beef @jbeef39 · 4 mar.
En respuesta a @Kojima_Hideo
心霊心霊は全部除霊しました！！！
4 16

あっつんのゲームに乾杯🍻 @atsun0415 · 4 mar.
En respuesta a @Kojima_Hideo
当時、mgs2の大統領救うために使ったリモコンミサイルで苦戦したのはいい思い出です。
5

egobrain95 @egobrain_95 · 4 mar.
En respuesta a @Kojima_Hideo
Sure, but we still want photomode on ps4.

てけ🐤👊 @Tk71761479_OQ · 4 mar.
En respuesta a @Kojima_Hideo
誰も気付かないところに気づく才能が凄まじいっすね...
pw楽しく遊ばせてもらってます！
1

翔/太。 @dog_love1104 · 4 mar.
En respuesta a @Kojima_Hideo
リモコンミサイルやスティンガーにウルフとの闘いなど好きでした(*´ω｀*)
1

hassy @Hassy_hashimo · 4 mar.
En respuesta a @Kojima_Hideo
心霊写真とかそう言う遊び心はmgsの好きなところ(^ω^)
2

Personas relevantes

小島秀夫
@Kojima_Hideo

ゲームデザイナー：僕の体の70%は映画でできている